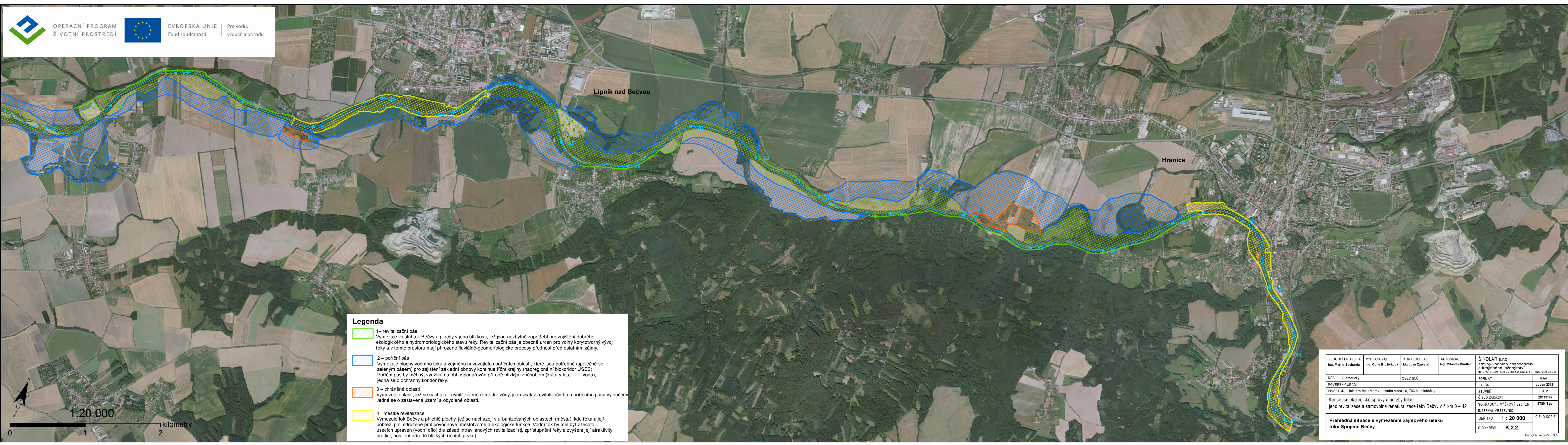




Legenda

1 – revitalizační pás

Vymezuje vlastní tok Bečvy a plochy v jeho blízkosti, jež jsou nezbytné zapotřebí pro zajištění dobrého ekologického a hydromorfologického stavu řeky. Revitalizační pás je obecně určen pro volný korytotvorný vývoj řeky a v tomto prostoru mají přirozené fluvialně-geomorfologické procesy přednost před ostatními zájmy.

2 – poříční pás

Vymezuje plochy vodního toku a zejména navazujících poříčních oblastí, které jsou potřebné (společně se zeleným pásem) pro zajištění základní obnovy kontinua říční krajiny (nadregionální biokoridor ÚSES). Poříční pás by měl být využíván a obhospodařován přírodě blízkým způsobem (kultury les, TTP, voda), jedná se o ochranný koridor řeky.

3 – chráněné oblasti

Vymezuje oblasti, jež se nacházejí uvnitř zelené či modré zóny, jsou však z revitalizačního a poříčního pásu vyloučeny. Jedná se o zastavěná území a obydlené oblasti.

4 - městské revitalizace

Vymezuje tok Bečvy a přilehlé plochy, jež se nacházejí v urbanizovaných oblastech (města), kde řeka a její pobřeží plní sdružené protipovodňové, městotvorné a ekologické funkce. Vodní tok by měl být v těchto úsecích upraven (vodní dílo) dle zásad intravilánových revitalizací (tj. zpřístupnění řeky a zvýšení její atraktivity pro lidi, posílení přírodě blízkých říčních prvků).

VEDOUcí PROJEKTU Ing. Martin Sucharda	VYPRACOVAL Ing. Ondřej Brožíčková	KONTROLOVAL Mgr. Jan Zapletal	AUTORIZACE Ing. Milošlav Šindlar	ŠINDLAR s.r.o. stavby vodního hospodářství a krajinného inženýrství Na Bříně 372/2a, 500 06 Hradec Králové, IČO 260 03 236	
KRAJ: Olomoucký	OBEc (K.Ú.):		FORMÁT	A4	
POVĚŘENÝ ÚŘAD:	INVESTOR: Unie pro řeku Moravu, Hrubá Voda 10, 783 61 Hlubočky		DATUM	duben 2012	
Koncepce ekologické správy a údržby toku, jeho revitalizace a samovolné renaturalizace řeky Bečvy v ř. km 0 – 42			STUPEŇ	STP	
			ČÍSLO ZAKÁZKY	20110147	
			SOUŘADNÝ / VÝŠKOVÝ SYSTÉM	JTSK/Bpv	
			INTERVAL VRSTEVNIC		
Přehledná situace s vymezením zájmového úseku toku Spojené Bečvy			MĚŘÍTKO	1 : 20 000	
			Č. VÝKRESU	K.2.2.	
				ČÍSLO KOPIE	