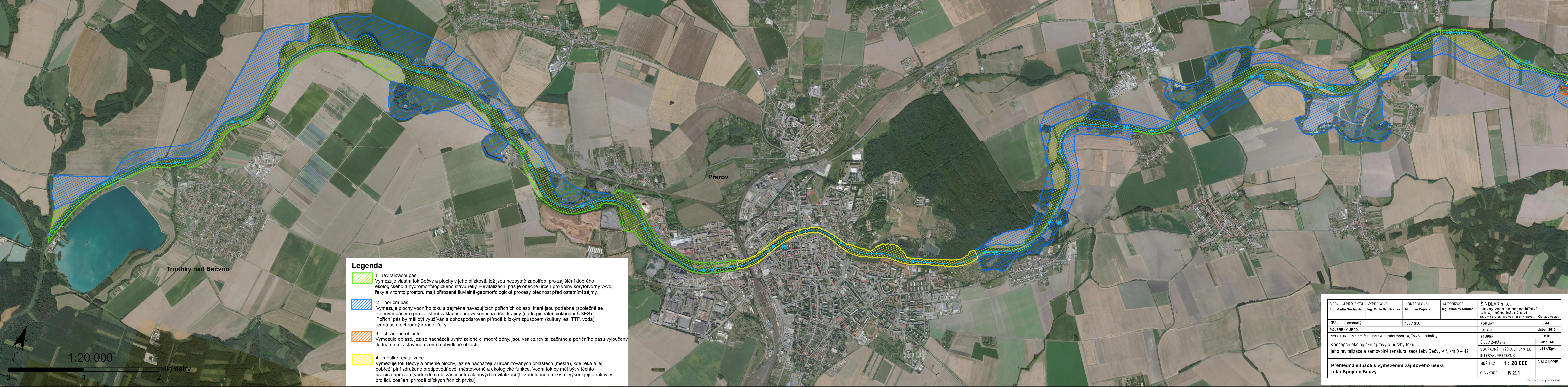




Legenda



1 – revitalizační pás
Vymezuje vlastní tok Bečvy a plochy v jeho blízkosti, jež jsou nezbytně zapotřebí pro zajištění dobrého ekologického a hydromorfologického stavu řeky. Revitalizační pás je obecně určen pro volný korytovitý vývoj řeky a v tomto prostoru mají přirozené fluvialně-geomorfologické procesy přednost před ostatními zájmy.



2 – poříční pás
Vymezuje plochy vodního toku a zejména navazujících poříčních oblastí, které jsou potřebné (společně se zeleným pásem) pro zajištění základní obnovy kontinua říční krajiny (nadregionální biokoridor ÚSES). Poříční pás by měl být využíván a obhospodařován přírodě blízkým způsobem (kultury les, TTP, voda), jedná se o ochranný koridor řeky.



3 – chráněné oblasti
Vymezuje oblasti, jež se nacházejí uvnitř zelené či modré zóny, jsou však z revitalizačního a poříčního pásu vyloučeny. Jedná se o zastavěná území a obydlené oblasti.



4 - městské revitalizace
Vymezuje tok Bečvy a přilehlé plochy, jež se nacházejí v urbanizovaných oblastech (města), kde řeka a její pobřeží plní sdružené protipovodňové, městotvorné a ekologické funkce. Vodní tok by měl být v těchto úsecích upraven (vodní dílo) dle zásad intravilánových revitalizací (tj. zpřístupnění řeky a zvýšení její atraktivity pro lidi, posílení přírodě blízkých říčních prvků).

VEDOUcí PROJEKTU Ing. Martin Sucharda	VYPRACOVAL Ing. Odile Brožíčková	KONTROLOVAL Mgr. Jan Zapletal	AUTORIZACE Ing. Miloslav Šindlar	ŠINDLAR s.r.o. stavby vodního hospodářství a krajinného inženýrství Na Břeší 372/2a, 500 08 Hradec Králové, IČO 260 03 236	
KRAJ: Olomoucký	OBEC (K.Ú.):			FORMÁT	5 A4
POVĚŘENÝ ÚŘAD:				DATUM	duben 2012
INVESTOR: Unie pro řeku Moravu, Hrubá Voda 10, 783 61 Hlubočky				STUPEŇ	STP
Koncepte ekologické správy a údržby toku, jeho revitalizace a samovolné renaturalizace řeky Bečvy v ř. km 0 – 42				ČÍSLO ZAKÁZKY	20110147
				SOUŘADNÝ / VÝŠKOVÝ SYSTÉM	JTSK/Bpv
				INTERVAL VRSTEVNIC	
Přehledná situace s vymezením zájmového úseku toku Spojené Bečvy				MĚŘÍTKO	1 : 20 000
				Č. VÝKRESU	K.2.1.
				ČÍSLO KOPIE	